

REGULAMIN XI GRY MIEJSKIEJ EUROPEJSKI DZIEŃ JĘZYKÓW

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem XI Gry Miejskiej Europejski Dzień Języków jest Samorządowy Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach.
2. Przez udział w Grze rozumie się odwiedzanie przez zespoły wybranych instytucji kultury na terenie Kielc i wykonanie zadań językowych. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy działań związanych z obsługą Gry.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Gra skierowana jest do uczniów klas VII-VIII szkół podstawowych w Kielcach.
2. Uczestnicy grają w zespołach pięcioosobowych. Warunkiem udziału w Grze jest przesłanie skanu formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1) na adres: tamarahachulska@gmail.com
3. Jedną szkołę mogą reprezentować maksymalnie 2 zespoły.
4. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. W każdym zespole musi być nauczyciel sprawujący opiekę, który nie jest członkiem zespołu.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze poruszają się po mieście pod opieką nauczyciela ze swojej placówki. Dodatkowo uczniowie powinni posiadać pisemną zgodę od rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze oraz zgodę na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie art. 13 ogólnego rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych), publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry, opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie (załącznik nr 2) i dostarczyć ją przed

rozpoczęciem Gry w dniu 25 września 2023 r. w punkcie rejestracji w Zespole Szkół nr 3 w Kielcach, Al. Legionów 4. Zgodę na przetwarzanie danych osobowych wypełniają również nauczyciele (załącznik nr 3).

7. O uczestnictwie w Grze decyduje kolejność zgłoszeń. W Grze może wziąć udział maksymalnie 100 uczestników.

§ 3. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia do Gry w formie skanu formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1) przyjmowane są do 23 września 2023 r. do godziny 12.00 na adres: tamarahachulska@gmail.com

W razie pytań informację można uzyskać telefonicznie 41 36 76 726 lub e-mailowo

tamarahachulska@gmail.com

2. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór pakietu startowego od organizatora uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani drogą email lub telefonicznie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn losowych

§ 4. ZASADY GRY

1. Gra odbywa się 25 września 2023 r. w Kielcach, rozpocznie się o godz. 10.30 i zakończy około godziny 14.00. Miejscem rozpoczęcia Gry jest Zespół Szkół nr 3 w Kielcach, Al. Legionów 4.
2. Zadaniem uczestników Gry jest wykonanie zadań i rozwiązywanie zagadek językowych Gry w różnych miejscach Kielc.
3. Zespoły nie mogą się rozdzielać. W wybranych punktach kontaktowych liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie Gry. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki lub otrzymają ją po doliczeniu karnych minut. Po trasie Gry będą poruszać się dodatkowo osoby weryfikujące ilość graczy w zespołach.

4. Po trasie Gry gracze poruszają się pieszo lub korzystają z komunikacji miejskiej. Nie można korzystać z rowerów, hulajnóg, rolek oraz samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczany z dalszej rozgrywki przez osobę z obsługi Gry będącą świadkiem wydarzenia.
7. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do odebrania zespołowi karty zadań i wykluczenia z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. Wygrywa zespół, który jako pierwszy wykona poprawnie zadania językowe w jak najkrótszym czasie.
2. Wyniki Gry oraz informacje na temat wręczenia nagród zostaną ogłoszone na stronie internetowej SODMiDN w Kielcach www.sodmidn.kielce.eu 9 października 2023 r.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą email, sms lub telefonicznie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn losowych.