

PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY

W ROKU SZKOLNYM 2023-2024



MATEMATYKA

POZIOM PODSTAWOWY

ZASADY OCENIANIA ZADAŃ

KIELCE – MARZEC 2024

KLUCZ ODPOWIEDZI DO ZADAŃ ZAMKNIĘTYCH

Nr zadania	1	2	3	4	5 (2 pkt.)	6	8	9	10
ODP	B	D	C	A	B G	D	B1	A	B

Nr zadania	11	12.1	12.2	13	14	15	17.1	17.2	17.3
OPD	C	PF	A	A	D	A	PF	B	D

Nr zadania	18	19	20	21	22	23	24	25	27.1	27.2
ODP	A	C	D	D	B	A	B	A	D	C

Zasady oceniania zadania 5

2 pkt – wybranie dwóch poprawnych odpowiedzi

1 pkt – wybranie jednej lub dwóch odpowiedzi, z których jedna jest poprawna

0 pkt – odpowiedź całkowicie niepoprawna albo brak odpowiedzi.

Schemat oceniania zadań otwartych

Zadanie 7. (0-2)

Wykaż, że dla każdej liczby naturalnej n liczba $(3n + 2)^2 - (n + 2)^2$ jest podzielna przez 16.

Zasady oceniania

2 pkt – przekształcenie danego wyrażenia do postaci iloczynu $8n(n + 1)$ oraz stwierdzenie, że liczba $n(n + 1)$ jest liczbą naturalną parzystą lub przekształcenie danego wyrażenia do postaci iloczynu $8(n^2 + n)$ oraz uzasadnienie, że liczba $n^2 + n$ jest liczbą naturalną parzystą

1 pkt – przekształcenie danego wyrażenia do postaci $8n(n + 1)$ lub $8(n^2 + n)$

ALBO

– przekształcenie danego wyrażenia do postaci $8n^2 + 8n$ i stwierdzenie, że ta suma jest podzielna przez 8.

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Uwaga:

Jeżeli zdający sprawdza poprawność tezy tylko dla wybranych wartości n , to otrzymuje 0 punktów za całe rozwiązanie.

Przykładowe rozwiązanie

Korzystając ze wzoru skróconego mnożenia, zapisujemy liczbę $(3n + 2)^2 - (n + 2)^2$ w postaci

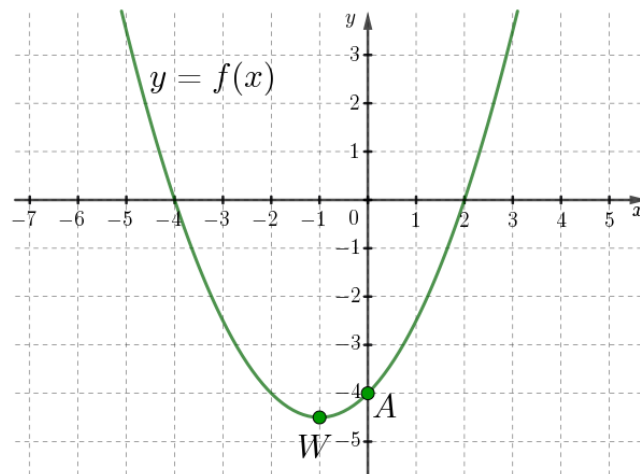
$$(3n + 2)^2 - (n + 2)^2 = 9n^2 + 12n + 4 - n^2 - 4n - 4 = 8n^2 + 8n = 8n(n + 1)$$

Ponieważ n oraz $n + 1$ są kolejnymi liczbami naturalnymi, to jedna z nich jest liczbą parzystą, więc iloczyn $n(n + 1)$ jest liczbą parzystą, a zatem iloczyn $8n(n + 1)$ jest podzielny przez 16.

To należało wykazać.

Zadanie 12.

W kartezjańskim układzie współrzędnych (x, y) przedstawiono fragment wykresu funkcji kwadratowej f . Wierzchołek W paraboli, która jest wykresem funkcji f , ma współrzędne $(-1, -4\frac{1}{2})$. Parabola ta przecina oś Oy w punkcie $A = (0, -4)$.



Zadanie 12.3. (0-3)

Wzór funkcji f możemy zapisać w postaci ogólnej $f(x) = ax^2 + bx + c$. Oblicz wartości współczynników a , b i c .

Zasady oceniania (sposobu I)

3pkt – zapisanie wartości wszystkich współczynników: $a = \frac{1}{2}$, $b = 1$, $c = -4$.

2pkt – wyznaczenie współczynnika a : $a = \frac{1}{2}$

1 pkt – zapisanie wzoru funkcji f w postaci $f(x) = a(x + 1)^2 - 4\frac{1}{2}$

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Zasady oceniania (sposobu II)

3pkt – zapisanie wartości wszystkich współczynników: $a = \frac{1}{2}$, $b = 1$, $c = -4$.

2pkt – wyznaczenie współczynnika $c = -4$ oraz zapisanie układu dwóch równań, z których można wyznaczyć wartości współczynników a oraz b , np.: $\frac{-b}{2a} = -1$ oraz $\frac{-b^2 - 16a}{4a} = -4\frac{1}{2}$.

1 pkt – zapisanie warunków wynikających z treści zadania

$$f(0) = -4, \quad \frac{-b}{2a} = -1 \quad \text{oraz} \quad \frac{-\Delta}{4a} = -4\frac{1}{2}.$$

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Przykładowe rozwiązanie

sposób I

Wzór funkcji f możemy zapisać w postaci kanonicznej

$$f(x) = a(x + 1)^2 - 4\frac{1}{2}$$

Punkt $(0, -4)$ należy do wykresu funkcji, więc

$$\begin{aligned} -4 &= a(0 + 1)^2 - 4\frac{1}{2} \\ a &= \frac{1}{2} \end{aligned}$$

Zatem postać kanoniczna wzoru funkcji f , to

$$f(x) = \frac{1}{2}(x + 1)^2 - 4\frac{1}{2}$$

Przekształcamy wzór funkcji f do postaci ogólnej $f(x) = \frac{1}{2}x^2 + x - 4$

Ostatecznie: $a = \frac{1}{2}$, $b = 1$, $c = -4$.

sposób II

Funkcję f możemy zapisać w postaci ogólnej $f(x) = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$.

Z treści zadania wynika, że $f(0) = -4$, $\frac{-b}{2a} = -1$ oraz $\frac{-\Delta}{4a} = -4\frac{1}{2}$.

$$f(0) = -4, \text{ więc } c = -4$$

$$b = 2a$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\Delta = 4a^2 + 16a$$

$$\frac{\Delta}{4a} = 4\frac{1}{2}$$

$$\frac{4a^2 + 16a}{4a} = 4\frac{1}{2}$$

$$a + 4 = 4\frac{1}{2}$$

$$a = \frac{1}{2}$$

$$b = 2a = 1$$

Ostatecznie: $a = \frac{1}{2}$, $b = 1$, $c = -4$.

Zadanie 16. (0-3)

Rozwiąż równanie

$$x^3 - 3x = 4x^2 - 12$$

Zasady oceniania

3pkt – poprawna metoda rozwiązania równania i obliczenie wszystkich rozwiązań równania:
 $-\sqrt{3}, \sqrt{3}, 4$.

2pkt – przekształcenie równania $x^3 - 3x = 4x^2 - 12$ do postaci $(x - 4)(x^2 - 3) = 0$ oraz rozwiązanie jednego z równań wynikających z tego rozkładu, np.:

$$(x - 4)(x^2 - 3) = 0 \text{ i } x = 4$$

lub

$$(x - 4)(x^2 - 3) = 0 \text{ i } x = \sqrt{3} \text{ oraz } x = -\sqrt{3}$$

ALBO

– rozłożenie wielomianu $W(x) = x^3 - 3x = 4x^2 - 12$ na czynniki liniowe:

$$W(x) = (x - 4)(x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3})$$

ALBO

– sprawdzenie, że liczba 4 jest pierwiastkiem wielomianu W oraz poprawne podzielenie wielomianu W przez dwumian $x - 4$:

$$(x^3 - 4x^2 - 3x + 12) : (x - 4) = x^2 - 3.$$

1 pkt – przekształcenie równania $x^3 - 3x = 4x^2 - 12$ tak, aby zapisać go postaci

$$(x - 4)(x^2 - 3) = 0$$

ALBO

– przekształcenie równania $x^3 - 3x = 4x^2 - 12$ do postaci alternatywy równań, np.

$$x^2 - 3 = 0 \text{ lub } x - 4 = 0$$

ALBO

– sprawdzenie, że liczba 4 jest jednym z rozwiązań równania

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Przykładowe rozwiązania

Sposób I

Przekształcamy równanie równoważnie, stosując metodę grupowania wyrazów

$$x^3 - 3x - 4x^2 + 12 = 0$$

$$x(x^2 - 3) - 4(x^2 - 3) = 0$$

$$(x - 4)(x^2 - 3) = 0$$

$$(x - 4)(x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3}) = 0$$

$$x - 4 = 0 \text{ lub } x - \sqrt{3} = 0 \text{ lub } x + \sqrt{3} = 0$$

$$x = 4 \text{ lub } x = \sqrt{3} \text{ lub } x = -\sqrt{3}$$

Rozwiązaniami równania są liczby: $-\sqrt{3}, \sqrt{3}, 4$.

Sposób II

Przekształcamy równanie równoważnie, stosując metodę grupowania wyrazów

$$\begin{aligned}x^3 - 4x^2 - 3x + 12 &= 0 \\x^2(x - 4) - 3(x - 4) &= 0 \\(x - 4)(x^2 - 3) &= 0 \\(x - 4)(x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3}) &= 0 \\x - 4 = 0 \text{ lub } x - \sqrt{3} = 0 \text{ lub } x + \sqrt{3} = 0 \\x = 4 \text{ lub } x = \sqrt{3} \text{ lub } x = -\sqrt{3}\end{aligned}$$

Rozwiązaniami równania są liczby: $-\sqrt{3}$, $\sqrt{3}$, 4.

Sposób III

Obliczamy $W(4) = 0$ i stwierdzamy, że liczba 4 jest pierwiastkiem wielomianu

$$W(x) = x^3 - 4x^2 - 3x + 12$$

Zatem wielomian W jest podzielny przez dwumian $x - 4$. Dzielimy wielomian W przez dwumian $x - 4$ i otrzymujemy $(x^3 - 4x^2 - 3x + 12) : (x - 4) = x^2 - 3$.

Zatem $W(x) = (x - 4)(x^2 - 3)$

Pierwiastkami dwumianu $x^2 - 3$ są liczby $-\sqrt{3}$ oraz $\sqrt{3}$.

Rozwiązaniami równania są liczby: $-\sqrt{3}$, $\sqrt{3}$, 4.

Zadanie 26. (0-3)

Rozważmy wszystkie czterowyrazowe ciągi arytmetyczne o różnicy $r = 2$. Wyznacz wyrazy tego z rozważanych ciągów, którego suma kwadratów wszystkich czterech wyrazów jest najmniejsza.

Zasady oceniania Sposobu I

3pkt – poprawna metoda obliczenia wyrazów ciągu spełniającego warunki zadania:

$$-3, -1, 1, 3.$$

2pkt – poprawne zapisanie wzoru funkcji $f(x) = 4x^2 + 24x + 56$ oraz obliczenie argumentu x , dla którego wartość funkcji jest najmniejsza: $x = -3$

1 pkt – wyznaczenie funkcji $f(x) = x^2 + (x + 2)^2 + (x + 4)^2 + (x + 6)^2$ określonej dla każdej liczby rzeczywistej x .

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Zasady oceniania Sposobu II

3pkt – poprawna metoda obliczenia wyrazów ciągu spełniającego warunki zadania:

$$-3, -1, 1, 3.$$

2pkt – zapisanie wyrażenia $(x - 3)^2 + (x - 1)^2 + (x + 1)^2 + (x + 3)^2$ w postaci $4x^2 + 20$ oraz stwierdzenie, że suma ta jest najmniejsza, gdy $x = 0$.

1 pkt – zapisanie wyrażenia będącego sumą kwadratów czterech początkowych wyrazów ciągu, np.: $(x - 3)^2 + (x - 1)^2 + (x + 1)^2 + (x + 3)^2$ określonego dla każdej liczby rzeczywistej x .

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Przykładowe rozwiązania

Sposób I

Oznaczamy przez x pierwszy wyraz ciągu. Wtedy drugi, trzeci i czwarty wyraz tego ciągu są równe odpowiednio: $x + 2$, $x + 4$, $x + 6$.

Suma kwadratów wszystkich czterech wyrazów tego ciągu jest więc równa

$$x^2 + (x + 2)^2 + (x + 4)^2 + (x + 6)^2$$

Rozważmy funkcję f określoną dla każdej liczby rzeczywistej x wzorem

$$f(x) = x^2 + (x + 2)^2 + (x + 4)^2 + (x + 6)^2$$

Funkcja f jest kwadratowa, a jej wzór możemy zapisać w postaci

$$f(x) = 4x^2 + 24x + 56$$

Ponieważ współczynnik przy x^2 jest dodatni, więc funkcja ta przyjmuje najmniejszą wartość dla argumentu $x = -\frac{24}{2 \cdot 4} = -3$. Gdy $x = -3$, to rozpatrywany ciąg arytmetyczny ma postać $(-3, -1, 1, 3)$.

Sposób II

Niech $x - 3$ będzie pierwszym wyrazem ciągu arytmetycznego o różnicy 2. Wtedy drugi, trzeci i czwarty wyraz tego ciągu są równe odpowiednio: $x - 1$, $x + 1$, $x + 3$.

Suma kwadratów wszystkich czterech wyrazów tego ciągu jest więc równa

$$(x - 3)^2 + (x - 1)^2 + (x + 1)^2 + (x + 3)^2$$

Sumę tę możemy zapisać w postaci

$$\begin{aligned} x^2 - 6x + 9 + x^2 - 2x + 1 + x^2 + 2x + 1 + x^2 + 6x + 9 \\ 4x^2 + 20 \end{aligned}$$

Ponieważ kwadrat dowolnej liczby rzeczywistej jest nieujemny, więc suma ta jest najmniejsza, gdy $4x^2 = 0$, a więc, gdy $x = 0$. Wtedy rozpatrywany ciąg ma postać $(-3, -1, 1, 3)$.

Zadanie 28. (0-2)

Ze zbioru $\{2,3,4,5,6,7,8\}$ siedmiu liczb losujemy bez zwracania kolejno dwa razy po jednej liczbie.

Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A polegającego na tym, że suma wylosowanych liczb jest liczbą podzielną przez 3.

Przykładowe rozwiązanie

Sposób I

Przyjmijmy, że zdarzeniem elementarnym jest uporządkowana para (x, y) dwóch różnych liczb ze zbioru $\{2,3,4,5,6,7,8\}$. Wyznaczamy zbiór Ω wszystkich zdarzeń elementarnych

$$\begin{aligned} \Omega = \{ & (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (2,7), (2,8), \\ & (3,2), (3,4), (3,5), (3,6), (3,7), (3,8), \\ & (4,2), (4,3), (4,5), (4,6), (4,7), (4,8), \\ & (5,2), (5,3), (5,4), (5,6), (5,7), (5,8), \\ & (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,7), (6,8), \end{aligned}$$

$(7,2), (7,3), (7,4), (7,5), (7,6), (7,8),$
 $(8,2), (8,3), (8,4), (8,5), (8,6), (8,7)$

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa $|\Omega| = 7 \cdot 6 = 42$.

Wyznaczmy zdarzenie A :

$A = \{(2,4), (2,6), (3,6), (4,2), (4,5), (4,8), (5,4),$
 $(5,7), (6,3), (7,2), (7,5), (7,8), (8,4), (8,7)\}$

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A jest równa $|A| = 14$.

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe

$$P(A) = \frac{14}{42} = \frac{1}{3}$$

Uwaga

Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych możemy przedstawić za pomocą tabeli.

	2	3	4	5	6	7	8	
2			5	6	7	8	9	10
3	5		7	8	9	10	11	
4	6	7		9	10	11	12	
5	7	8	9		11	12	13	
6	8	9	10	11		13	14	
7	9	10	11	12	13		15	
8	10	11	12	13	14	15		

Zdarzenia elementarne odpowiadają polom o białym tle. W każde pole tabeli wpisujemy odpowiednią sumę wylosowanych liczb, a te sumy, które są podzielne przez 3 zaznaczamy kolorem zielonym.

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa $|\Omega| = 7 \cdot 6 = 42$, a liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A jest równa $|A| = 2 \cdot 7 = 14$.

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe

$$P(A) = \frac{14}{42} = \frac{1}{3}$$

Sposób II

Przyjmijmy, że zdarzeniem elementarnym jest dwuelementowy podzbiór $\{x, y\}$ dwóch różnych liczb ze zbioru $\{2,3,4,5,6,7,8\}$. Wyznaczamy zbiór Ω wszystkich zdarzeń elementarnych

$\Omega = \{\{2,3\}, \{2,4\}, \{2,5\}, \{2,6\}, \{2,7\}, \{2,8\},$
 $\{3,4\}, \{3,5\}, \{3,6\}, \{3,7\}, \{3,8\},$
 $\{4,5\}, \{4,6\}, \{4,7\}, \{4,8\},$
 $\{5,6\}, \{5,7\}, \{5,8\},$
 $\{6,7\}, \{6,8\},$
 $\{7,8\}\}$

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa $|\Omega| = 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 21$.

Wyznaczmy zdarzenie A :

$A = \{\{2,4\}, \{2,6\}, \{3,6\}, \{4,5\}, \{4,8\}, \{5,7\}, \{7,8\}\}$

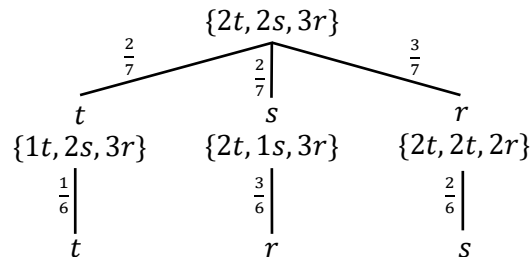
Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A jest równa $|A| = 7$.

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe

$$P(A) = \frac{7}{21} = \frac{1}{3}$$

Sposób III

Suma dwóch liczb całkowitych jest podzielna przez 3 wtedy i tylko wtedy, gdy obie liczby są podzielne przez 3 albo gdy jedna daje przy dzieleniu przez 3 resztę 1, a druga resztę 2. W zbiorze $\{2,3,4,5,6,7,8\}$ mamy dwie liczby podzielne przez 3 (są to 3 i 6), dwie, które przy dzieleniu przez 3 dają resztę 1 (są to 4 i 7) oraz trzy, które przy dzieleniu przez 3 dają resztę 2 (są to 2, 5 i 8). Oznaczmy każdy rodzaj z tych liczb odpowiednio przez t , s , r . Potraktujmy nasze doświadczenie losowe jako zdarzenie dwuetapowe i sporządźmy drzewko ilustrujące to zdarzenie, zawierające tylko istotne gałęzie dla zdarzenia A .



Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe

$$P(A) = \frac{2}{7} \cdot \frac{1}{6} + \frac{2}{7} \cdot \frac{3}{6} + \frac{3}{7} \cdot \frac{2}{6} = \frac{14}{42} = \frac{1}{3}$$

Zasady oceniania

2 pkt – zastosowanie poprawnej metody obliczenia prawdopodobieństwa zdarzenia A i uzyskanie poprawnego wyniku: $P(A) = \frac{14}{42} = \frac{7}{21} = \frac{1}{3}$.

1 pkt – przyjęcie, że zdarzeniem elementarnym jest uporządkowana para dwóch różnych liczb i wypisanie wszystkich zdarzeń elementarnych lub obliczenie/podanie liczby tych zdarzeń: $|\Omega| = 7 \cdot 6$ lub sporządzenie tabeli o 42 polach odpowiadających zdarzeniom elementarnym,

ALBO

– wypisanie (zaznaczenie w tabeli) wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A i niewypisanie żadnego niewłaściwego:

$(2,4), (2,6), (3,6), (4,2), (4,5), (4,8), (5,4), (5,7), (6,3), (7,2), (7,5), (7,8), (8,4), (8,7)$

lub zapisanie liczby tych zdarzeń elementarnych: $|A| = 14$

ALBO

– przyjęcie, że zdarzeniem elementarnym jest dwuelementowy podzbiór różnych liczb

i wypisanie wszystkich zdarzeń elementarnych lub obliczenie/podanie liczby tych zdarzeń:

$|\Omega| = 21$ lub sporządzenie tabeli o 21 polach odpowiadających zdarzeniom elementarnym,

ALBO

– wypisanie (zaznaczenie w tabeli) wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A i niewypisanie żadnego niewłaściwego: $\{2,4\}, \{2,6\}, \{3,6\}, \{4,5\}, \{4,8\}, \{5,7\}, \{7,8\}$

lub zapisanie liczby tych zdarzeń elementarnych: $|A| = 7$

ALBO

– sporządzenie drzewa stochastycznego złożonego z 42 gałęzi ilustrującego opisane doświadczenie losowe

ALBO

- sporządzenie drzewa stochastycznego ilustrującego opisane doświadczenie losowe, złożonego z tylko z istotnych 14 gałęzi i zapisane prawdopodobieństwa na co najmniej jednym odcinku każdego poziomu drzewa

ALBO

- sporządzenie drzewa stochastycznego ilustrującego opisane doświadczenie losowe, złożonego z tylko z istotnych 3 gałęzi i zapisane prawdopodobieństw na co najmniej jednym odcinku każdego poziomu drzewa

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

Zadanie 29. (0-4)

W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym krawędź boczna ma długość 15 i tworzy z płaszczyzną podstawy kąt, którego tangens jest równy $\frac{3}{4}$. Oblicz objętość tego ostrosłupa.

Zasady oceniania

4 pkt – obliczenie objętości ostrosłupa: $V = 864$.

3 pkt – obliczenie a – długości krawędzi podstawy oraz wysokości ostrosłupa: $a = 12\sqrt{2}$, $|SO| = 9$

ALBO

– obliczenie pola podstawy ostrosłupa: $P = 288$ oraz wysokości ostrosłupa: $|SO| = 9$

2pkt – obliczenie wysokości ostrosłupa: $|SO| = 9$

ALBO

– obliczenie długości krawędzi podstawy ostrosłupa: $a = 12\sqrt{2}$

ALBO

– obliczenie długości przekątnej podstawy ostrosłupa: $|AC| = 24$

ALBO

– obliczenie objętości $V_1 = 32$ ostrosłupa, którego podstawą jest kwadrat o przekątnej długości 8 i wysokości 3, podobnego do rozpatrywanego ostrosłupa **oraz** zapisanie stosunku objętości

$$\frac{V_1}{V} = \left(\frac{1}{3}\right)^3$$

1 pkt – zapisanie zależności wynikającej z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta prostokątnego AOS , np.: $(3x)^2 + (4x)^2 = 15^2$

ALBO

– obliczenie $\sin \alpha = \frac{3}{5}$

ALBO

– obliczenie $\cos \alpha = \frac{4}{5}$

ALBO

– obliczenie objętości $V_1 = 32$ ostrosłupa, którego podstawą jest kwadrat o przekątnej długości 8 i wysokości 3, podobnego do rozpatrywanego ostrosłupa **oraz** zapisanie skali podobieństwa $k = \frac{1}{3}$ lub $k = 3$.

0 pkt – rozwiązanie, w którym zastosowano niepoprawną metodę, albo brak rozwiązania.

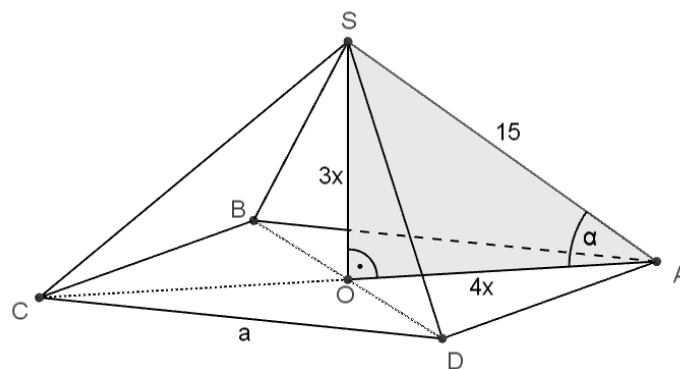
Uwaga

Jeżeli zdający przy obliczaniu objętości ostrosłupa zastosuje nieprawidłowy wzór $V = P_p \cdot H$ (zapominając o $\frac{1}{3}$), to za całe rozwiązanie może uzyskać maksymalnie **3 pkt**.

Przykładowe rozwiązanie

Sposób I

Wprowadźmy oznaczenia tak jak na rysunku: $|AS| = 15$, $|OS| = 3x$, $|OA| = 4x$, $|CD| = a$.



Stosując twierdzenie Pitagorasa dla trójkąta prostokątnego AOS otrzymujemy

$$(3x)^2 + (4x)^2 = 15^2$$

$$9x^2 + 16x^2 = 225$$

$$25x^2 = 225$$

$$x^2 = 9$$

$$x = 3$$

Otrzymujemy więc: $|OS| = 9$, $|OA| = 12$.

Podstawą ostrosłupa jest kwadrat, którego przekątna ma długość $|AC| = 24$, więc pole tego kwadratu jest równe $P = \frac{1}{2} \cdot |AC|^2$.

$$P = \frac{1}{2} \cdot 24^2 = 288$$

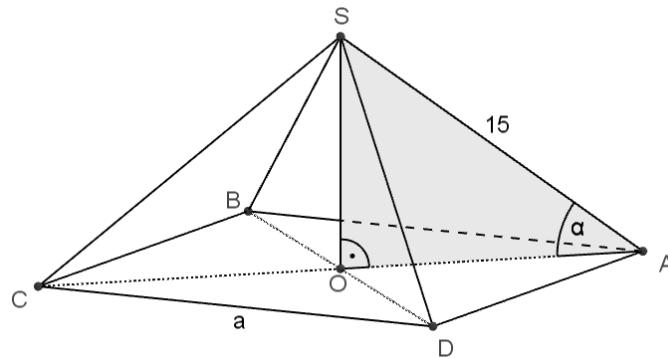
Obliczmy objętość ostrosłupa:

$$V = \frac{1}{3} \cdot P \cdot |OS|$$

$$V = \frac{1}{3} \cdot 288 \cdot 9 = 864$$

Sposób II

Wprowadźmy oznaczenia tak jak na rysunku: $|AS| = 15$, $|CD| = a$.



Korzystając ze wzorów trygonometrycznych obliczymy $\sin \alpha$ oraz $\cos \alpha$.

$$\begin{cases} \sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \\ \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \operatorname{tg} \alpha \end{cases}$$

$$\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{3}{4}$$

$$\sin \alpha = \frac{3}{4} \cos \alpha$$

$$\left(\frac{3}{4} \cos \alpha\right)^2 + \cos^2 \alpha = 1$$

$$\frac{25}{16} \cos^2 \alpha = 1$$

$$\cos^2 \alpha = \frac{16}{25}$$

Ponieważ α jest kątem ostrym, więc

$$\cos \alpha = \frac{4}{5}$$

$$\sin \alpha = \frac{3}{4} \cdot \frac{4}{5} = \frac{3}{5}$$

Obliczamy długości odcinków AO oraz SO .

$$\cos \alpha = \frac{|AO|}{|AS|}$$

$$\frac{4}{5} = \frac{|AO|}{15}$$

$$|AO| = 12$$

$$\sin \alpha = \frac{|SO|}{|AS|}$$

$$\frac{3}{5} = \frac{|SO|}{15}$$

$$|SO| = 9$$

Podstawą ostrosłupa jest kwadrat, którego przekątna ma długość $|AC| = 24$, więc pole tego kwadratu jest równe $P = \frac{1}{2} \cdot |AC|^2$.

$$P = \frac{1}{2} \cdot 24^2 = 288$$

Obliczmy objętość ostrosłupa:

$$V = \frac{1}{3} \cdot P \cdot |SO|$$

$$V = \frac{1}{3} \cdot 288 \cdot 9 = 864$$

Sposób III

Rozpatrzmy ostrosłup, którego podstawą jest kwadrat o przekątnej długości 8 i wysokości 3. Krawędź boczna tego ostrosłupa ma długość równą

$$\sqrt{3^2 + 4^2} = 5$$

Objętość tego ostrosłupa jest równa

$$V_1 = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot 8^2 \cdot 3 = 32$$

Ostrosłup ten jest podobny do ostrosłupa opisanego z zadaniem, a skala tego podobieństwa jest równa $\frac{5}{15} = \frac{1}{3}$.

Ponieważ stosunek objętości brył podobnych jest równy sześcianowi skali ich podobieństwa, więc

$$\frac{V_1}{V} = \left(\frac{1}{3}\right)^3 = \frac{1}{27}$$

Gdzie V to objętość ostrosłupa opisanego z zadaniem. Zatem

$$V = 27 \cdot V_1 = 27 \cdot 32 = 864$$